

Съдържание

1. Предварителна подготовка за достъп до учебните материали.....	2
2. Регистрация и влизане в системата.....	2
3. Достъп до съществуващите курсове	3
4. Изучавани курсове и използване на учебните материали и ресурси	6
5. Изпращане на съобщения в реално време	14
6. Информация за профила и напускане	14

1. Предварителна подготовка за достъп до учебните материали

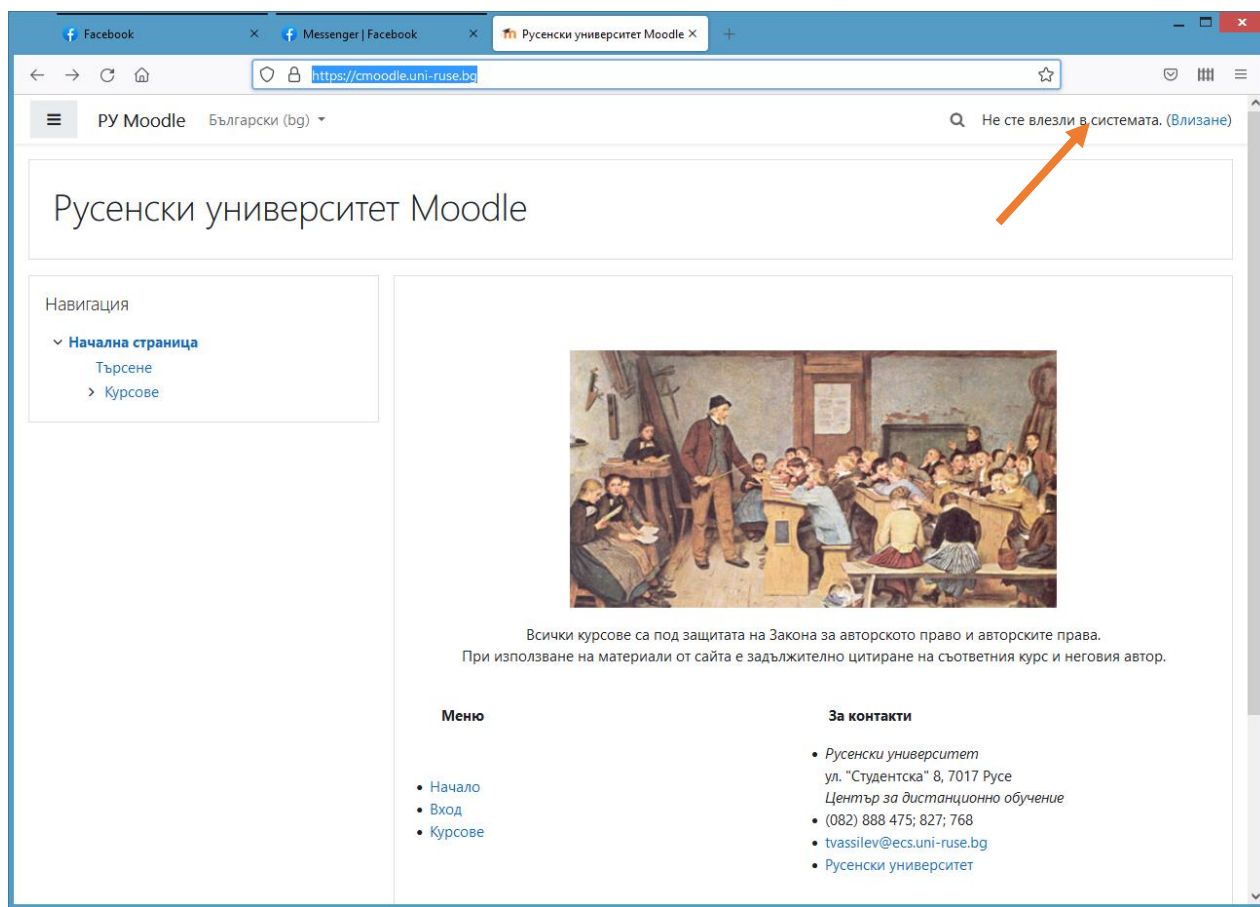
На персоналния Ви компютър не е необходимо да се инсталира допълнителен софтуер за да работите със системата. Необходим Ви е само Интернет браузер от типа на Internet Explorer, Google Chrome, Mozilla или Opera.

Адресът за достъп до сайта на Центъра за дистанционно обучение:
<http://cdo.uni-ruse.bg>.

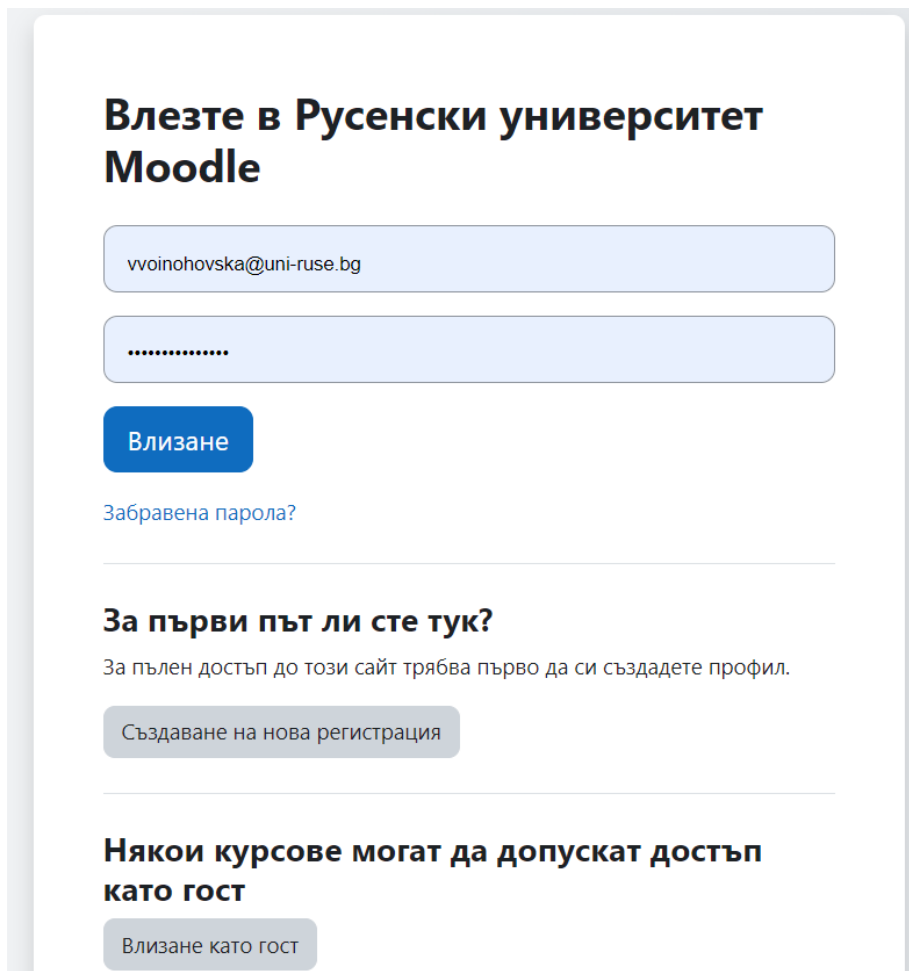
Адресът за достъп до интернет-базираната система за дистанционно обучение Moodle: <https://d-learning.uni-ruse.bg/>. Адресът на системата е достъпен в Интернет мрежата без ограничение.

2. Регистрация и влизане в системата

Всеки студент влиза със студентската си електронна поща (Фиг. 1 и Фиг. 2). Например: s203456@uni-ruse.bg



Фиг. 1. Вход в системата



Влезте в Русенски университет Moodle

vvoinohovska@uni-ruse.bg

.....

Влизане

[Забравена парола?](#)

За първи път ли сте тук?

За пълен достъп до този сайт трябва първо да си създадете профил.

Създаване на нова регистрация

Някои курсове могат да допускат достъп като гост

Влизане като гост

Фиг. 2. Използване на студентския акаунт

3. Достъп до съществуващите курсове

Всички публикувани курсове са достъпни от **Курсове** (фиг. 3).



Всички курсове са под защитата на Закона за авторското право и авторските права.
При използване на материали от сайта е задължително цитиране на съответния курс и неговия автор.

Меню

- Начало
- Вход
- Курсове



За контакти

- Русенски университет
ул. "Студентска" 8, 7017 Русе
Център за дистанционно обучение
- (082) 888 475; 827; 768
- tvassilev@ecs.uni-ruse.bg
- Русенски университет

Фиг. 3. Достъп до съществуващите курсове

От списъка с факултети изберете вашата специалност, след което семестър и дисциплина, която ще изучавате (фиг. 4).

Факултет ПРИРОДНИ НАУКИ И ОБРАЗОВАНИЕ

Категория [Още](#) ▾

Факултет ПРИРОДНИ НАУКИ И ОБРАЗОВАНИЕ ▾

Търсене на курсове



ФПНО

[Разгъване на всички](#)

- ▶ Предучилищна и начална училищна педагогика
- ▶ Начална училищна педагогика и чужд език
- ▶ Социална педагогика
- ▶ Български език и история
- ▶ Компютърни науки
- ▶ Информатика и информационни технологии в бизнеса
- ▶ Финансова математика
- ▶ Софтуерно инженерство
- ▶ Информатика - Магистър

Фиг. 4. Достъп до съществуващите курсове

Възможните методи за записване на студенти за конкретен курс са три и изборът им зависи от преподавателя:

- 1) **Достъп като гост** – курсът може да се използва без необходимост от одобрение.
- 2) **Заявка за участие в курса** (фиг. 5)

Мултимедийни системи и технологии

Настройки на записването

Мултимедийни системи и технологии

Преподавател: Valentina Voinohovska

[Разгъване на всички](#)

✓ Заявка за участие в курс

Име	!	<input type="text" value="VStudent"/>
Фамилия	!	<input type="text" value="Student"/>
Имейл адрес	!	<input type="text" value="s231213@uni-ruse.bg"/>
Показване на имейл	?	<input type="text" value="Позволяване единствено на другите участници в курса да виждат моя имейл"/>
MoodleNet profile ID	?	<input type="text"/>
Град/село		<input type="text"/>

Фиг. 5. Заявка за участие в курса


3) Самозаписване (студент) (фиг. 6).



КН - семестър 4

Категория [Още ▾](#)

Факултет ПРИРОДНИ НАУКИ И ОБРАЗОВАНИЕ / Компютърни науки / КН - семестър 4 ▾

Търсене на курсове

ФНО-5-4 

[Мултимедийни системи и технологии](#)  

Преподавател: [Valentina Voinohovska](#)

Фиг. 6. Самозаписване на студент


4. Изучавани курсове и използване на учебните материали и ресурси

След влизане в системата студентът вижда всички курсове, за които е получил достъп (фиг. 7).


Моите курсове

Преглед на курсовете

Всички ▾ Подреждане по име на курс ▾

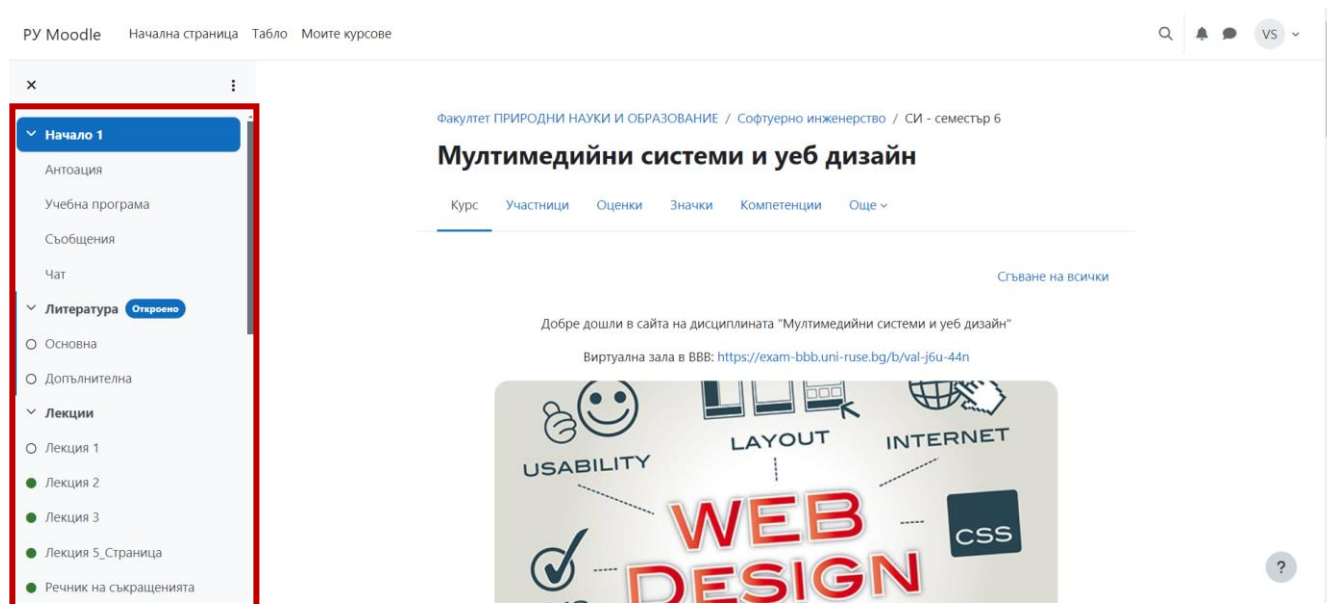


Мултимедийни системи и уеб дизайн
СИ - семестър 6

47% завършен 

Фиг. 7. Начална страница – Моите курсове

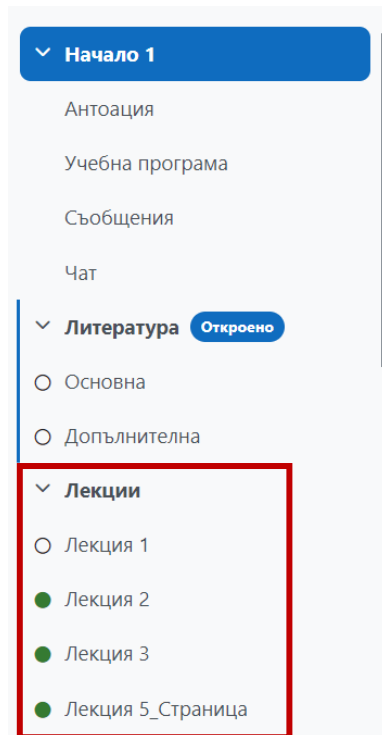
След като студентът е получил достъп до съответната дисциплина той може да използва публикуваните материали посредством навигацията от менюто от ляво.



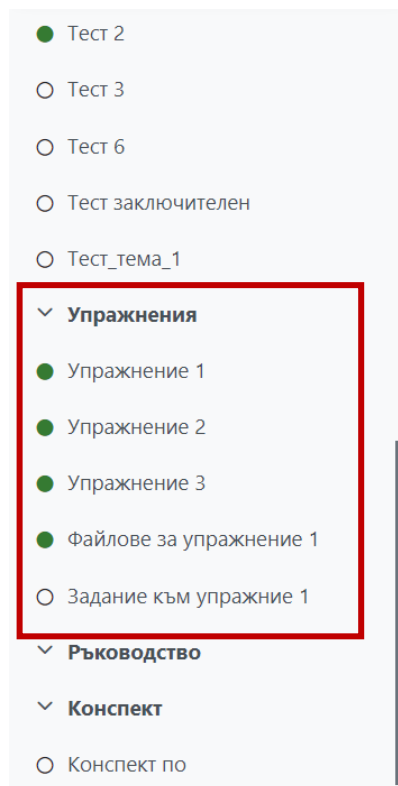
Фиг. 8. Навигация за курса

Лекционният материал обикновено се публикува в категория **Лекции** (Фиг. 9). След прочитане на конкретна лекция кликнете върху бутона **Отбелязване като завършено**. Това ще се отрази в профила ви.

Практическите упражнения обикновено се публикуват в категория **Упражнения** (Фиг. 10). След приключване на конкретно упражнение кликнете върху бутона **Отбелязване като завършено**. Това ще се отрази в профила ви.

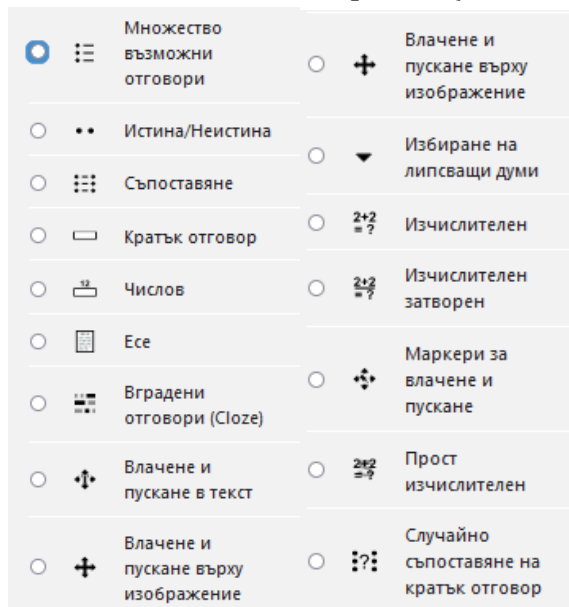


Фиг. 8. Категория Лекции



Фиг. 9. Категория Упражнения

Тестовете в системата обикновено се публикуват в категория **Тестове**. Системата поддържа следните типове въпроси: (Фиг.10)



Фиг. 10. Типове въпроси за тест

За да започнете да решавате конкретен тест кликнете върху него и изберете **Attempt quiz** (фиг. 11).

Факултет ПРИРОДНИ НАУКИ И ОБРАЗОВАНИЕ / Софтуерно инженерство / СИ - семестър 6 / ММСТ_Уеб
/ Тест_тема_1

Тест_тема_1

Отбелязване като завършено

Attempt quiz

Метод за оценяване: Най-висока оценка

Фиг. 11. Започване на теста

Отбележете верния отговор и кликнете върху **Следваща страница**.


 **Тест 3**

Обратно

Въпрос 1

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

 Отбелязване на въпроса

Какво е UX?

- a. User Interface
- b. User Experience
- c. User Exchange
- d. User Expression

Следваща страница

Навигация в теста

1	2	3	4	5	6	7
8	9					

Приключване на опита...

Фиг. 12. Стъпки за решаване на теста

За да изпратите теста на преподавателя кликнете върху бутона **Приключване на опита.**


 **Тест 3**

Обратно

Въпрос 9

Все още не е даден отговор

От максимално 1,00

 Отбелязване на въпроса

Какво виждате на снимката?



- a. не знам
- b. животно
- c. кола

Премахване на моя избор

Предишна страница

Приключване на опита...

Фиг. 13. Приключвана на опита с теста

След това ще видите **Обобщение на опита**. За да приключите окончателно с теста и да изпратите резултатите на преподавателя, изберете **Предаване на всичко и приключване** (фиг14).

Ако студентът желае да коригира отговорите си може да избере бутон **Връщане към изпълнението** (фиг14).

Обобщение на опита

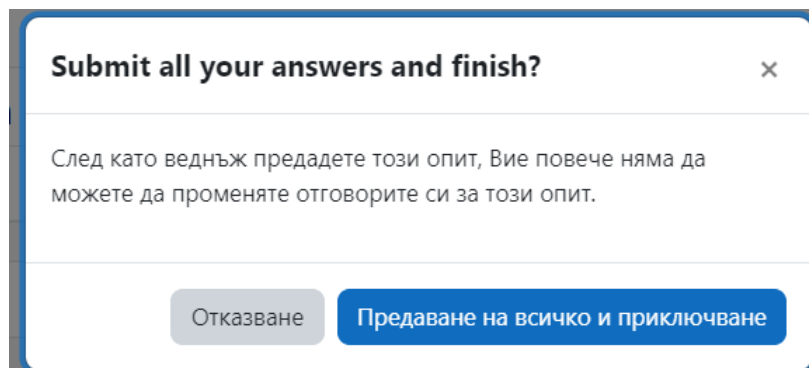
Въпрос	Състояние
1	Отговорът съхранен
2	Отговорът съхранен
3	Отговорът съхранен
4	Отговорът съхранен
5	Отговорът съхранен
6	Отговорът съхранен
7	Отговорът съхранен
8	Отговорът съхранен
9	Отговорът съхранен

Връщане към изпълнението

Предаване на всичко и приключване

Фиг. 14. Обобщение на опита и предаване на всичко и приключване

След това се появява предупредително съобщение, което уведомява студента, че след като приключи няма да има възможност за коригиране на отговорите си (фиг. 15).



Фиг. 14. Съобщение за потвърждение

Ако студентът избере бутон **Отказване** ще има възможност за коригиране на отговорите си.

Ако студентът потвърди с кликване върху синия бутон от фиг. 14 той може да види резултата си въпрос по въпрос (фиг 15).

Тест 3

Започнат на	четвъртък, 7 март 2024, 13:29
Състояние	Завършен
Приключен на	четвъртък, 7 март 2024, 13:33
Изминало време	4 мин. 39 сек.
Точки	4,00/9,00
Оценка	2,67 от 6,00 (44,44%)

Въпрос 1
Неправилно
0,00 от максимално 1,00 точки
[Отбелязване на въпроса](#)

Какво е UX?

- a. User Interface ✘
- b. User Experience
- c. User Exchange
- d. User Expression

Правилният отговор е: User Experience

Въпрос 2
Правилно
1,00 от максимално 1,00 точки
[Отбелязване на въпроса](#)

Какво е UI?

- a. Underwear Insideout
- b. User Interface ✔
- c. Use It
- d. User Interacts

Фиг. 14. Резултати от приключения тест

Системата позволява и поставяне на задания (фиг. 15).

Тест_примерен

● Тест 1

● Тест 2

○ Тест 3

○ Тест 6

○ Тест заключителен

○ Тест_тема_1

▼ **Упражнения**

● Упражнение 1

● Упражнение 2

● Упражнение 3

▼ **Упражнения**

Упражнение 1 ✔ Завършено

Упражнение 2 ✔ Завършено

Упражнение 3 ✔ Завършено

Файлове за упражнение 1 ✔ Завършено

Задание към упражнение 1 Отбелязване като завършено

Отворено: понеделник, 17 април 2023, 00:00

До: понеделник, 24 април 2023, 00:00

Фиг. 15. Задание

На фиг. 16 можете да видите как ще изглежда едно примерно задание. На фигурата се вижда, че преподавателят е прикачил работен файл, който студентите трябва да използват.



Задание към упражнение 1

Отбелязване като завършено

Отворено: понеделник, 17 април 2023, 00:00

До: понеделник, 24 април 2023, 00:00

1. Добавете стил за форматиране на тага `<address>` (този таг се използва в долната част на HTML файла за информация за авторско право). Променете цвета и отстоянието `-60 px`, така че да съвпада с отстоянието на таговете `<r>`.
2. Променете свързването на външния стил `styles.css` с използване на `@import`.
3. Използвайте предварително подготвените файлове.

 basic.html

17 април 2023, 11:28

Добавяне на изпълнение

Състояние на заданието

Фиг. 15. Примерно задание

Студентът може да преглежда всички свои оценки от категория **Оценки**.

Мултимедийни системи и уеб дизайн

Курс Участници **Оценки** Значки Компетенции Още ▾

Потребителски отчет ▾

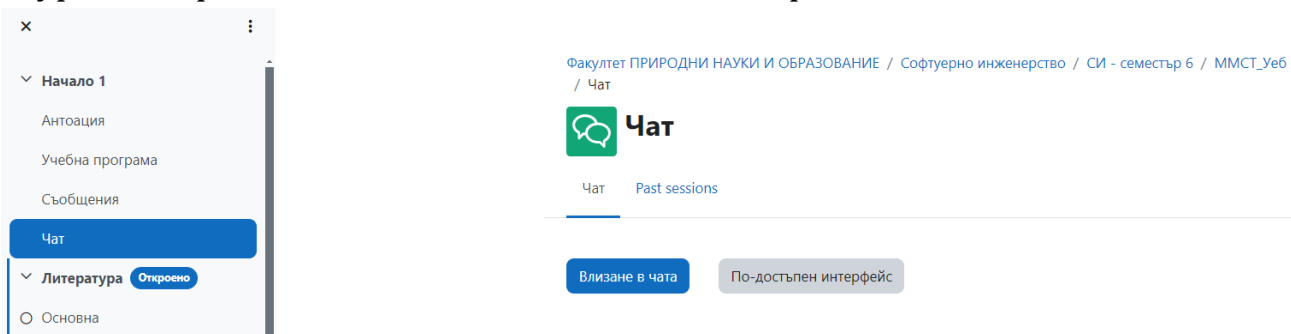
VS **VStudent Student**

Оценка за	Изчислено тегло	Оценка	Диапазон	Проценти	Забележка	Дял в оценката за курса
▾ Мултимедийни системи и уеб дизайн						
☑ ТЕСТ Тест 1	100,00 %	✓ 4,80	0–6	80,00 %		80,00 %
☑ ТЕСТ Тест 2	0,00 % (Empty)	-	0–6	-		0,00 %
☑ ТЕСТ Тест 3	-	3,33	0–6	55,56 %		-
📁 ЗАДАНИЕ Задание към упражнение 1	-	-	0–100	-		-

Фиг. 16. Потребителски отчет

5. Изпращане на съобщения в реално време

Студентите могат да комуникират в реално време с останалите участници в курса и с преподавателя. Това става от категория **Чат**.



Фиг. 18. Използване на опцията Чат

6. Информация за профила и напускане

Студентът има достъп до своя профил, оценки, съобщения и предпочитания.

За да излезе от профила си той избира **Излизане от профила**.

Факултет ПРИРОДНИ НАУКИ И ОБРАЗОВАНИЕ / Софтуерно инженерство / СИ - семестър 6

Мултимедийни системи и уеб дизайн

Курс [Участници](#) [Оценки](#) [Значки](#) [Компетенции](#) [Още ▾](#)

[Сгъване на всички](#)

Добре дошли в сайта на дисциплината "Мултимедийни системи и уеб дизайн"

Виртуална зала в BBV: <https://exam-bbb.uni-ruse.bg/b/val-j6u-44n>



VS ▾

- Профил
- Оценки
- Календар
- Лични файлове
- Отчети

Предпочитания

Език ▸

Излизане от профила

Фиг. 19. Информация за профила и напускане